

6. (Junio 2004) El Juego de las 6:20

Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)
Martes 01 de Junio de 2004 00:44

Para comprobar la importancia del tiempo en el éxito de cualquier actividad, espera a las 6:20 para empezar la ilusión que proponemos este mes.

1. Para este experimento necesitaremos una baraja francesa. Si tienes una a mano, mézclala. Si no, búscala. Te esperamos.
2. Extrae de la baraja seis cartas cualesquiera.
3. Reparte las demás en dos montones sobre la mesa caras abajo, alternativamente una a la derecha y una a la izquierda.
4. De las seis cartas separadas, escoge una y recuérdala. Intentaré adivinarla.
5. Coloca la carta elegida sobre uno de los dos montones y las otras cinco encima del otro montón. A continuación, coloca este montón sobre el que contiene la carta elegida.
6. Mira ahora el reloj. Deben ser las 6:23. Suma $6 + 23 = 29$ y busca la carta que ocupa el lugar 29. ¿Es la carta elegida?

OBSERVACIONES. El juego puede hacerse con baraja española. Dejamos al lector que busque la hora adecuada para realizar dicho efecto. Hay otros momentos del día que también son propicios para que el juego resulte. ¿Podrás encontrarlos?