

### 83. (Mayo 2011) Viaje astral

Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)  
Martes 17 de Mayo de 2011 00:00

---



A lo largo de los tiempos, mucho se ha discutido, y se sigue haciendo, sobre nuestras capacidades mentales. ¿Nuestro cerebro es capaz de producir fenómenos paranormales? ¿Podemos, con entrenamiento o mediante habilidad innata, mover objetos a distancia, predecir el futuro, influir en el pensamiento y las acciones de los demás? ¿Tienen los posos de café, el humo de los puros o las posiciones de las estrellas algunas características que pueden caracterizar nuestra personalidad?

La respuesta que daría un científico es: *necesito una demostración rigurosa*. Pues le daremos dicha demostración con el experimento que describiré a continuación. Si sigues todos los pasos de forma precisa, es posible que algún objeto cambie de lugar sin necesidad de tocarlo.

1.

Busca una baraja y separa 12 cartas. Retira el resto.

2.

Hace falta que haya exactamente doce cartas, así que toma el paquete de 12 cartas en la mano y repártelas en un montón sobre la mesa, contando una a una y en voz alta, 1 ... 2 ... 3 ..., ... 11 ... 12.

3.

### 83. (Mayo 2011) Viaje astral

Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)  
Martes 17 de Mayo de 2011 00:00

---

Insisto, es importante que tengas 12 cartas. Recógelas de la mesa y vuelve a contarlas repartiéndolas en un montón, una a una y despacio.

4.

¿Estás seguro que hay doce? Bueno, vas a repartirlas de nuevo, pero en dos montones. Recoge todas las cartas y reparte nuevamente sobre la mesa, en un montón, la mitad, contando en voz alta: 12 (deja una carta cara abajo sobre la mesa) ... 11 (deja la siguiente carta cara abajo sobre la anterior)... 10 (idem) ... 9 ... 8 ... 7 ... 6. ¡Basta! Cuadra este paquete y déjalo sobre la mesa.

5.

A continuación vas a dividir por la mitad el paquete que tienes en la mano. Procede de la siguiente manera: con las cartas caras hacia abajo, pasa la carta superior a la parte inferior del paquete, contando 1; haz la misma operación con las dos siguientes, contando 2 y 3. ¡Atención! gira cara arriba la cuarta carta y colócala (cara arriba) en la parte inferior del paquete, contando 4; haz la misma operación con las dos siguientes, girarlas cara arriba y pasándolas abajo, contando 5 y 6.

6.

En estos momentos tienes seis cartas en un paquete sobre la mesa y otras seis en la mano, de las cuales tres están cara arriba y tres cara abajo. Por eso era muy importante que comprobaras inicialmente que tienes doce cartas.

7.

Ahora empieza tu trabajo: te pediré que demuestres tus poderes mentales haciendo que una de las cartas del paquete que tienes en la mano pase al paquete que está sobre la mesa. Concéntrate ... Compruébalo ahora: en la mano sólo tienes dos cartas cara abajo. En la mesa hay siete cartas cara abajo, las seis que habías contado y la que ha viajado misteriosamente desde tu mano.

No creo que sea necesario explicar la razón del viaje pero te recordará algún juego infantil sobre la forma de contar los dedos de una mano. La versión que hemos descrito aquí es una adaptación debida a **Jim Steinmeyer** que aparece en su folleto *Impuzzibilities*, el cual contiene algunos otros efectos donde se juega con el equívoco en nuestra forma de contar. En

### 83. (Mayo 2011) Viaje astral

Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)

Martes 17 de Mayo de 2011 00:00

---

una entrega posterior describiremos algún otro juego en esta línea.

[Pedro Alegría \(Universidad del País Vasco\)](#)