

Categoría: **Matemáticas recreativas**

Autor:

Miguel de Guzmán

Editorial:

Nivola. Colección El rompecabezas

Año de publicación:

2003

Nº de hojas:

128

ISBN:

85-95599-66-X

(Reseña pendiente de realización. Mientras se realiza la misma y para que os sirva de orientación os dejamos con lo escrito en la contraportada)

En la contraportada:

El juego y la belleza están en el origen de una gran parte de la matemática. Si los matemáticos de todos los tiempos se lo han pasado tan bien jugando y contemplando su juego y su ciencia, ¿por qué no tratar de aprenderla y comunicarla a través del juego y de la belleza?

Esta es la idea fundamental que está por debajo de los cuentos y juegos que aquí presento. Mi deseo sería que sirvieran para que muchos encontrasen el placer y la satisfacción que yo mismo he encontrado en ellos, y que ésto fuese como un puente para encontrar el mismo placer en otros desarrollos matemáticos de apariencia más seria y complicada, pero que presentan en el fondo, si se los mira bien, el mismo espíritu divertido y juguetón.

A partir de 12 años.

□ **Materias:** juegos, problemas, retos, secundaria, a partir de 12 años

□ **Autor de la reseña:**
