



Categoría:

**M**

**atemáticas recreativas**

Autor:

**Vicente Meavilla Seguí**

Editorial:

**Almuzara**

Año de publicación:

**2011**

Nº de hojas:

**272**

ISBN:

**978-84-92924-88-2**

---

(Reseña pendiente de realización. Mientras se realiza la misma y para que os sirva de orientación os dejamos con lo escrito en la contraportada)

**Contraportada:**

Aprende Matemáticas con la mejor colección de problemas y acertijos de toda la historia, desde los propuestos por los autores medievales o los matemáticos egipcios, hasta los más modernos, ideados malévolamente por los grandísimos cracks asiáticos: Juegos de adivinación numérica, rompecabezas geométricos, desplazamientos dificultosos, ordenaciones problemáticas, criptoaritmética, puzzles pitagóricos, curiosidades numéricas, anillos chinos... Quince capítulos de vértigo, quince capítulos de auténtica locura matemática para las mentes más despiertas... o las que necesiten despertarse.

Vicente Meavilla Seguí (Mahón, 1949) es Licenciado en Ciencias [Sección de Matemáticas] por la Universidad de Zaragoza y Doctor en Filosofía y Letras [Pedagogía] por la Universidad Autónoma de Barcelona. En la actualidad es Catedrático de Matemáticas del IES Francés de Aranda de Teruel y Profesor Asociado del Departamento de Matemáticas de la Universidad de Zaragoza. Es autor de diversos libros sobre Historia de las Matemáticas y Matemática Discreta. Con Almuzara publicó en 2007 *Las matemáticas del arte* y en 2010 *Aprendiendo Matemáticas con los grandes maestros*

y

*La sinfonía de Pitágoras*

. También ha escrito numerosos artículos de didáctica de las Matemáticas y ha presentado numerosas comunicaciones y ponencias sobre el mismo tema en congresos nacionales e internacionales.

---

**Materias:** Problemas, retos, curiosidades, ingenio.

**Autor de la reseña:**

---