

Se acercan las esperadas fiestas de Navidad y con ellas, como siempre, queremos haceros una felicitación algo especial. Este año queremos desearos unas felices fiestas y un feliz 2018 con un juego de magia escondido en un árbol de Navidad. El diseño esta basado en una figura de origami de Sthèpane Gigandet.



Para construir este árbol solo necesitarás pegamento, tijeras, unas pegatinas (o, en su defecto, grapas o celo) y la hoja del recortable que puedes descargar aquí:

[Árbol binario - Divermates](#)

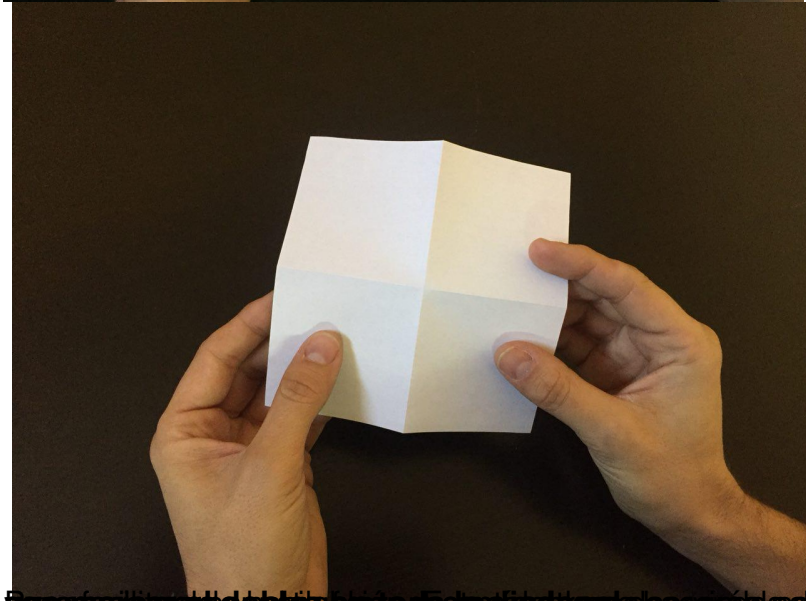
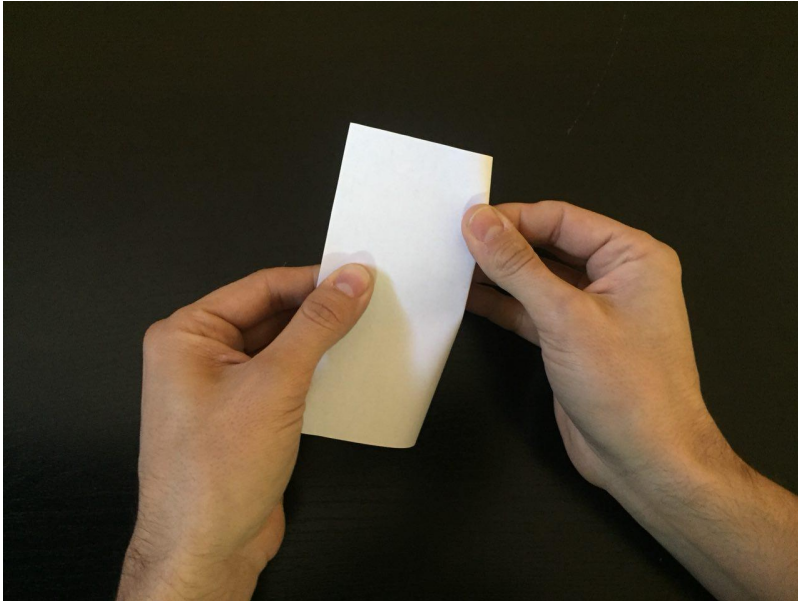




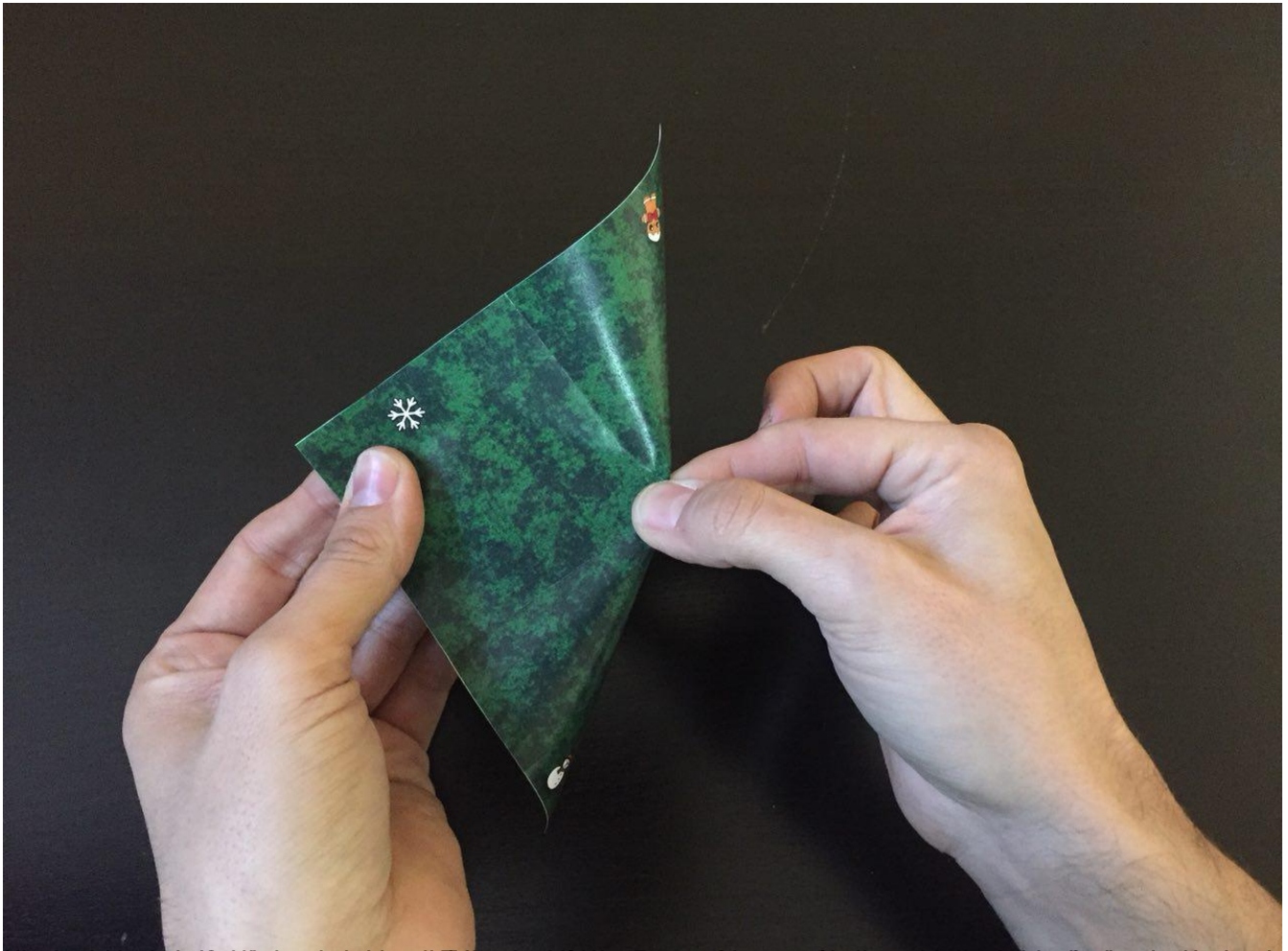
El contenido de este documento es propiedad de la Universidad de Zaragoza y no debe ser reproducido sin el consentimiento expreso de la misma.



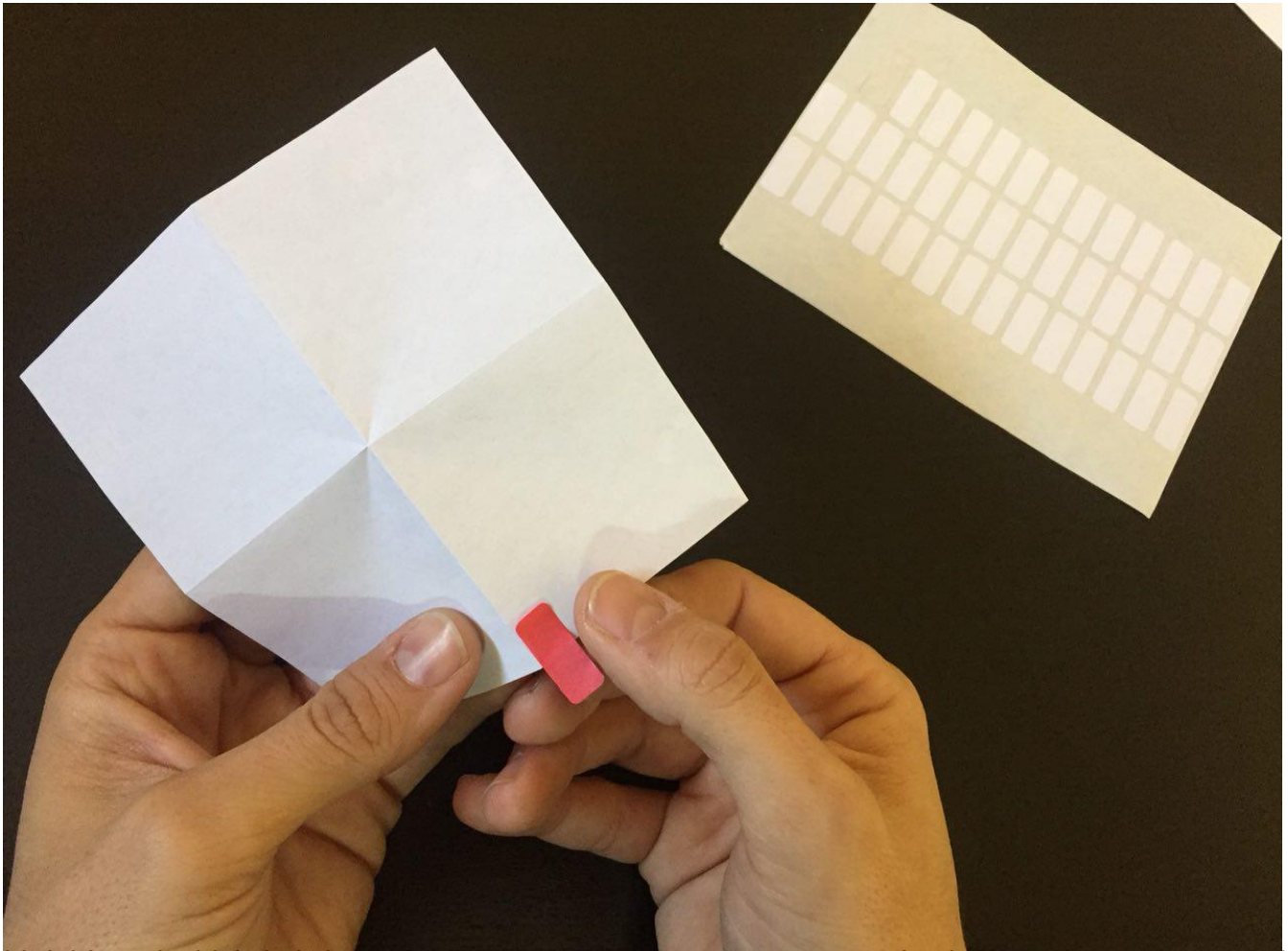
El contenido de este documento es propiedad de la Universidad de Zaragoza y no debe ser reproducido sin el consentimiento expreso de la misma.



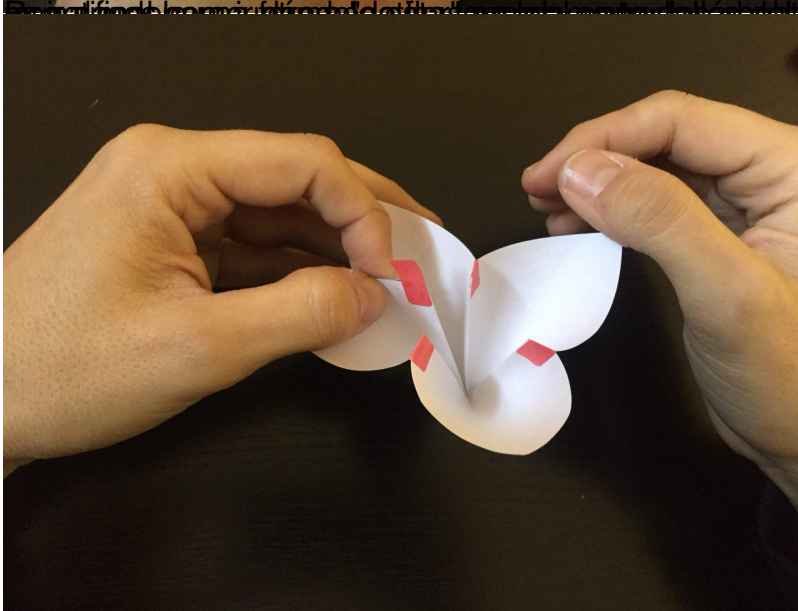
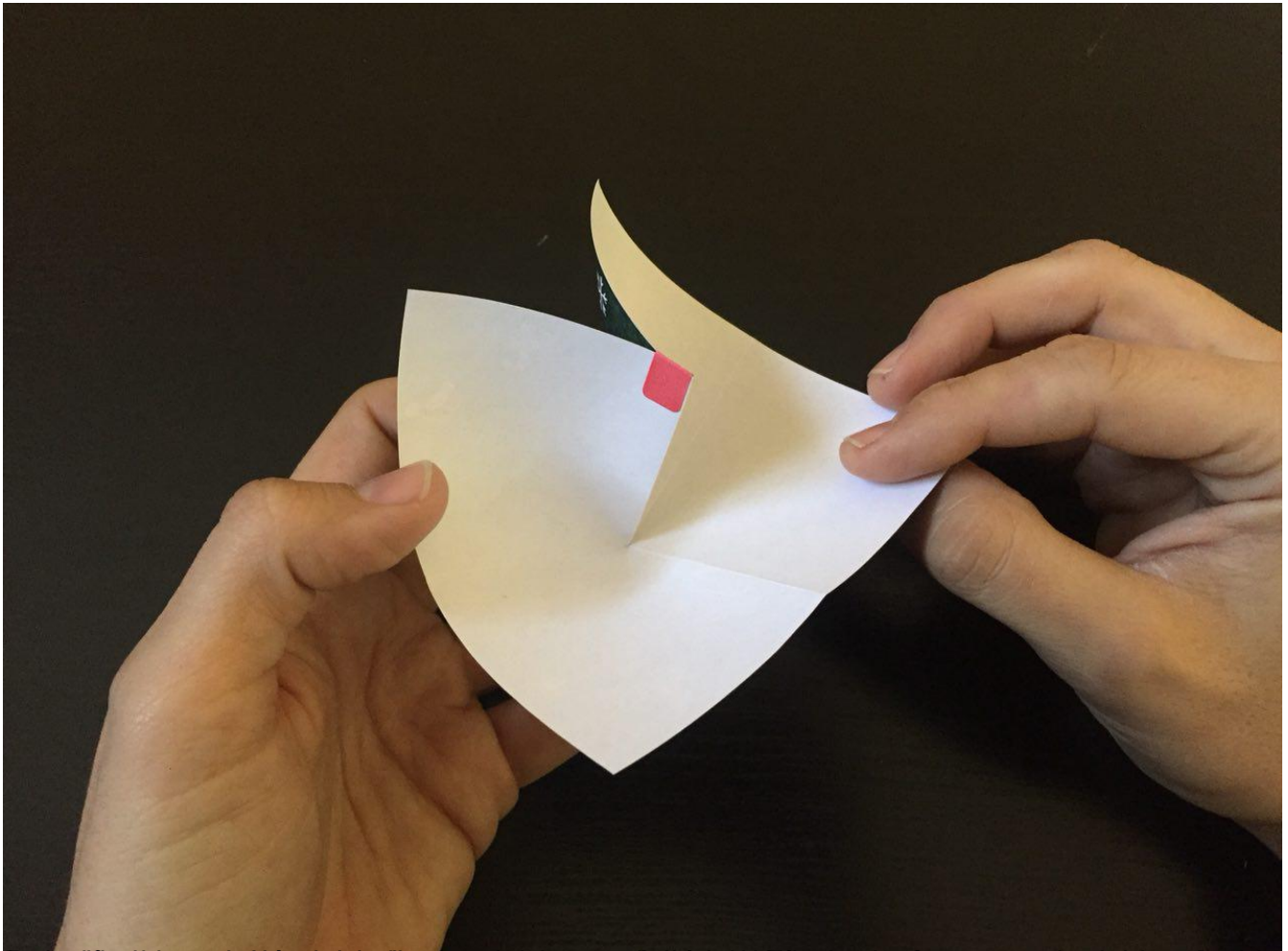
que se ha utilizado para hacer este vídeo es un programa de animación llamado Blender. Este programa es gratuito y se puede encontrar en el sitio web de Blender Foundation. Hay



Elaborado por: [illegible] Fecha: [illegible] Página: [illegible]



la parte superior de la pajarita vamos a pegar como muestra la siguiente imagen, cerrando

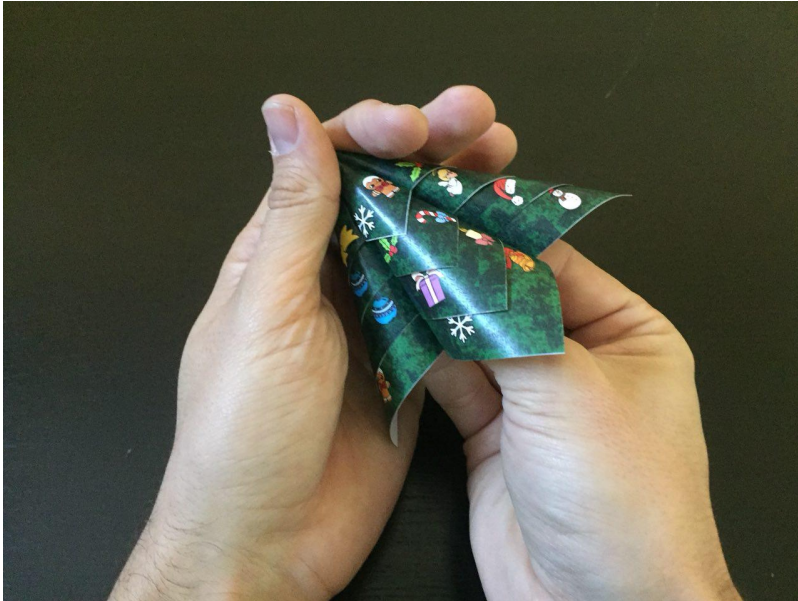




Exhibición de la actividad en el interior de la escuela, donde se muestran las piezas que forman el



El trabajo se realizó en el aula de la escuela, donde se trabajó en grupo y se les enseñó a hacer un poco de la



D1VERMATES