

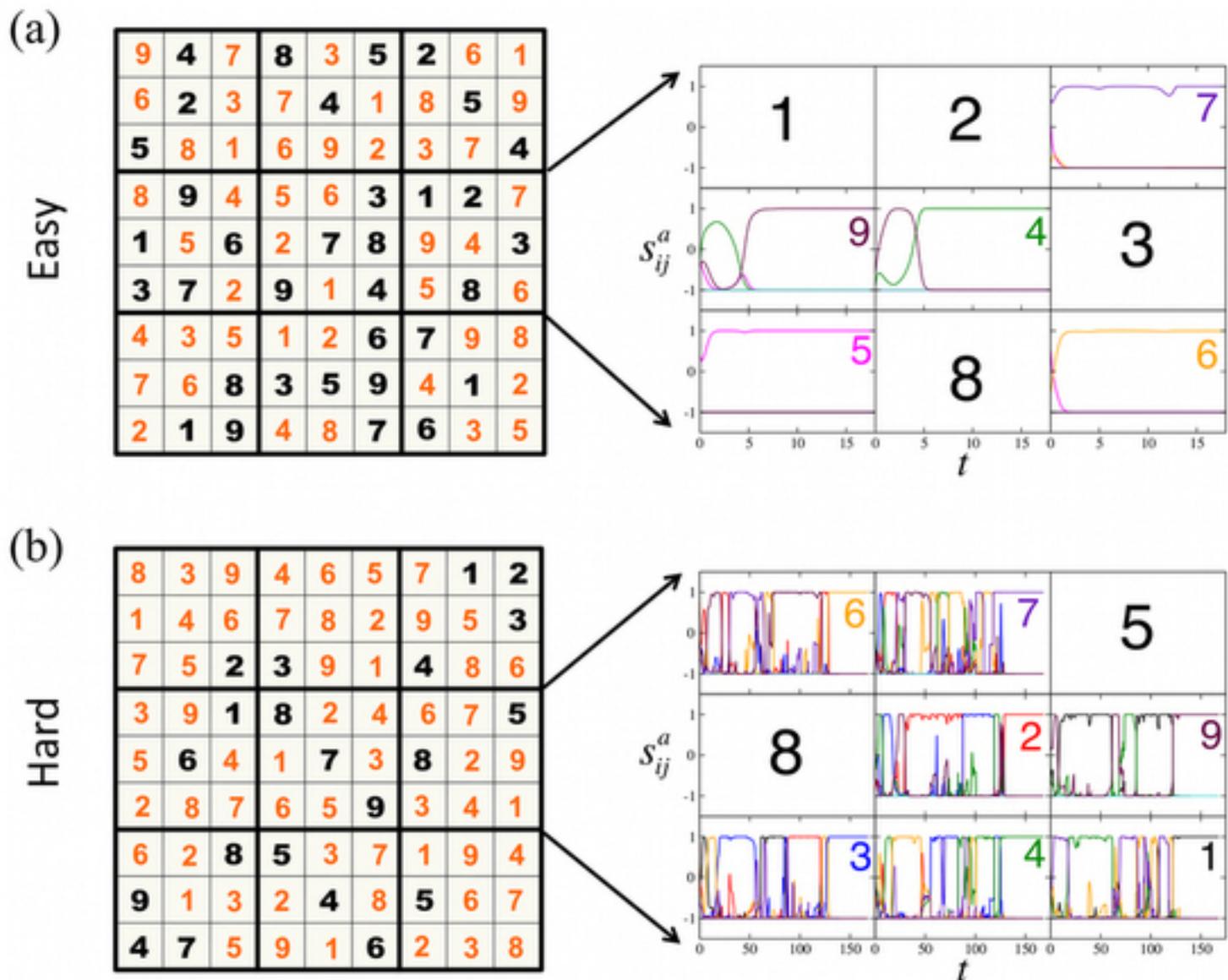
# El caos dentro de Sudoku

Escrito por Marta Macho Stadler  
Miércoles 17 de Octubre de 2012 17:00

En el artículo [ [Toroczkai Zoltan](#) y [Maria Ercsey-Ravasz](#) , *The Chaos Within Sudoku* , Nature Scientific Reports Vol. 2, Article no. 725, doi:10.1038/srep00725] se desarrolla un algoritmo matemático que resuelve los

## Sudoku

a gran velocidad, evitando tener que tantear o dar marcha atrás para rehacer la estrategia.



## El caos dentro de Sudoku

Escrito por Marta Macho Stadler  
Miércoles 17 de Octubre de 2012 17:00

---

Los dos autores comenzaron a estudiar los Sudoku como parte de su investigación sobre la teoría de la optimización y la complejidad computacional.

Según comentan en el estudio, la mayoría de las personas aficionadas a los Sudoku, los resuelven con el denominado método de la “fuerza bruta”, combinado una buena dosis de tanteo... pero este sistema lleva mucho tiempo.

En su trabajo, Toroczkai y Ercsey-Ravaszhan proponen un algoritmo universal que es completamente determinista -sin estimaciones o búsqueda exhaustiva-, y además siempre llega a la solución correcta de manera más rápida.

En el artículo, se clasifican los Sudoku por su dificultad para resolverlos en una escala de 1 a 4. Por ejemplo, uno de estos rompecabezas calificado con un 2 necesita, en promedio, diez veces más de tiempo que uno de dificultad 1. Según este sistema, el Sudoku [más difícil](#) conocido por el momento tiene una puntuación de 3,6, y se desconoce si hay rompecabezas aún más complicados de resolver.

Los autores creen que su algoritmo se podría aplicar a una amplia variedad de problemas en la industria, la informática y la biología computacional.

Visto en [Tendencias Informáticas](#)

Artículo publicado en el blog de la Facultad de Ciencia y Tecnología (ZTF-FCT) de la Universidad del País Vasco [ztfnews.wordpress.com](http://ztfnews.wordpress.com)