

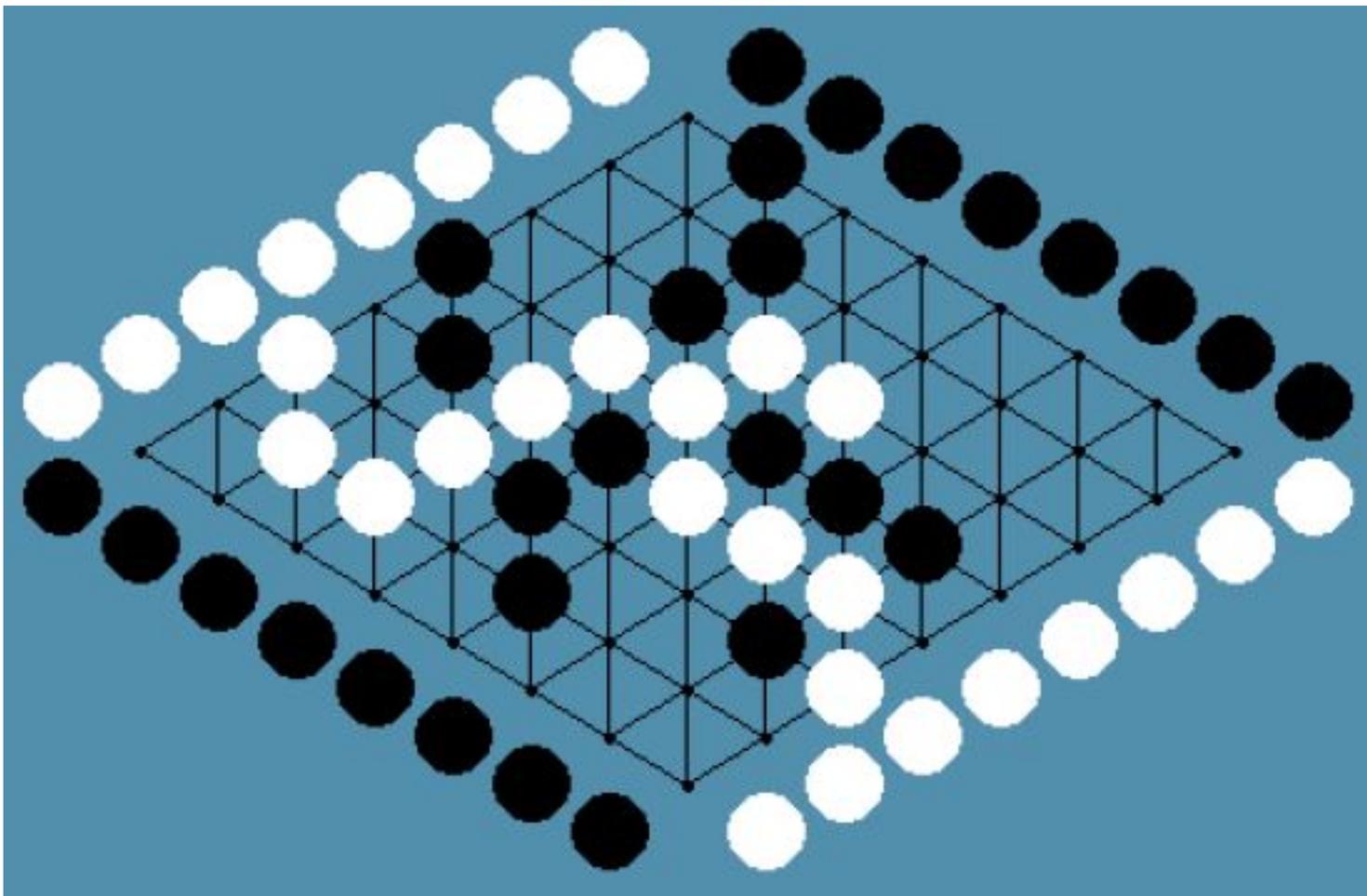
## El juego de Hex y la topología

Escrito por Marta Macho Stadler  
Jueves 17 de Noviembre de 2011 00:00

---

El **hex** es un juego entre dos personas que tiene lugar sobre un tablero romboidal de tamaño  $n$   $\times$   $n$

, con casillas hexagonales.



Inicialmente el tablero está vacío y a cada jugador o jugadora se le asignan un color de fichas

## El juego de Hex y la topología

Escrito por Marta Macho Stadler  
Jueves 17 de Noviembre de 2011 00:00

---

y dos laterales opuestos del tablero. El objetivo es intentar formar una línea con sus fichas conectando sus dos laterales, y por supuesto siguiendo las reglas del juego.

El juego fue inventado por el matemático danés [Piet Hein](#) y, de forma independiente, por el matemático [John Forbes Nash](#).

Más información:

- Nadia Gonzalo Picazo (tutora: Elena Castiñeira Holgado), [Hex](#), Departamento Matemática Aplicada, UPM

- Carmen Arnedo, María Teresa Beitia Argáiz, Rosa Crespo, Begoña Fernández, Carlos Usón, [Juegos de Estrategia – 3. Hex \(historia\)](#), Divulgamat, 2005

- Carmen Arnedo, María Teresa Beitia Argáiz, Rosa Crespo, Begoña Fernández, Carlos Usón, [Juegos de Estrategia – 3. Hex](#), Divulgamat, 2005

Artículo publicado en el blog de la Facultad de Ciencia y Tecnología (ZTF-FCT) de la Universidad del País Vasco [ztfnews.wordpress.com](http://ztfnews.wordpress.com)