Ya está disponible la versión beta, en castellano, del juego MatHex . El videojuego tiene como objetivo acercar la ciencia a todo tipo de público, combinando estrategia y conocimientos. La base del videojuego es un tablero formado por hexágonos inspirado en el clásico juego de mesa HEX, creado por los matemáticos John Nash y Piet Hein, combinado con preguntas.

El conjunto de preguntas aún no es lo suficientemente amplio, pero ya se puede jugar. Tienen un modo de juego para PEQUES de 7 a 10 años y otros cuatro niveles de dificultad.

Juega y da tu opinión en info@mathex.games .

Proximamente incluirán un modo “contra el ordenador” y otro “online”. Tienen intención de que se pueda usar también en las aulas, donde el profesorado podrá incluir su conjunto de preguntas y jugar entre/con el alumnado de la clase.

También quieren poner a disposición de los usuarios versiones en gallego, catalán, euskera e inglés. El motivo de que en este momento el único idioma sea el castellano es el plazo limitado para obtener difusión, para justificar la financiación del proyecto y la falta de presupuesto. Conseguir versiones en los 5 idiomas (o más) va a ser un trabajo costoso (en todos los sentidos), así que aceptan voluntariado.

El juego está cofinanciado por FECYT ·Ciencia e Innovación· y Universidade de Santiago de Compostela.