

PISTA DE ÁLGEBRA I

Código **TAB-1**

Ficha del alumno

TEMA	FECHA	$\sqrt{b^2 - 4ac}$
ÁLGEBRA		

SIRVE PARA:

- Calcular el valor numérico de una expresión.

NECESITAS:

- Pista de Álgebra I.
- Dado y fichas de colores.



REGLAS DEL JUEGO:

- Cada jugador lanza el dado y comienza el que obtenga la mayor puntuación.
- Tenéis que decidir cómo entrar en la meta antes de empezar la partida.
- Cuando llegue tu turno, lanzas el dado y calculas cuántas casillas debes avanzar (o retroceder) sustituyendo el número obtenido en la expresión de la casilla en la que te encuentras.
- Gana la partida el jugador que entre en la meta en primer lugar.