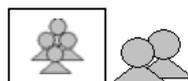


PISTA DE ÁLGEBRA I

Código **TAB-1**
Ficha del profesor



$$\sqrt{b^2 - 4ac}$$

TEMA	MATERIAL	NIVEL
ÁLGEBRA	PISTAS DE ÁLGEBRA (Proyecto Sur de Ediciones)	2º y 3º ESO

CUÁNDO HACERLA:

- Como introducción al lenguaje algebraico y
- Como práctica para calcular valores numéricos de expresiones algebraicas.

SIRVE PARA:

- Calcular el valor numérico de una expresión.

NECESITAS:

- Pista de Álgebra I
- Dado y fichas de colores
- [Ficha del alumno](#)



PREPARACIÓN DE LA PRÁCTICA:

Ninguna

CONOCIMIENTOS PREVIOS:

- Operaciones combinadas con números enteros.

REGLAS DEL JUEGO:

- Es un juego para dos, tres o cuatro alumnos.
- Cada jugador lanza el dado y comienza el que obtenga la mayor puntuación.
- Tras lanzar el dado, cada jugador debe calcular cuántas casillas avanza (o retrocede) sustituyendo el valor obtenido en la expresión de la casilla en que se encuentra.
- Gana la partida el jugador que entre en la meta en primer lugar.

DESARROLLO:

- Antes de comenzar a jugar, hay que acordar cómo se entra en la meta. Hay varias posibilidades, siendo la más sencilla la del parchís.
- Hay varias casillas que, según la puntuación, sacan al jugador del tablero. Hay que establecer cómo actuar en ese caso.

OBSERVACIONES:

- Se puede trabajar como resolución de problemas la cuestión:
 - ¿Qué número habría que obtener en cada tirada para llegar a la meta en el menor número de pasos?