

Resumen: Con movimientos de un CABALLO DE AJEDREZ sobre el cuadrado formado por las cartas vamos emparejando todas las cartas boca abajo. Al final nos quedará la carta central que destaparemos para ver que coincide con la que tenemos en la mano y luego destaparemos las demás y observaremos con asombro cómo todas las medias cartas coinciden.

Bien, como todos podemos comprobar al colocar las cartas en la posición que nos indicas siguiendo las instrucciones de partida, resulta que la del trozo de carta que nos queda en la mano coincide con el trozo de carta situado en el centro, pero además que los trozos siempre van a coincidir según el siguiente cuadro (suponiendo que cada número corresponde a un trozo de carta y los números iguales corresponden a la misma carta):

1	2	3
4	5	1
2	3	4

Es decir que el trozo de carta situada en la posición 1, arriba a la izquierda, coincidirá con el trozo de carta situado en la posición 6.

Teniendo constancia de estas dos cosas, mi proposición de juego es la siguiente.

Una vez que los trozos de cartas estén boca abajo formando un cuadro de tres por tres y con una carta en la mano según nos indicas en el enunciado,

1. Cogemos un CABALLO DE AJEDREZ. U otra cosa pero indicando que se moverá como un caballo de ajedrez.
2. Le decimos que lo sitúe encima de un trozo de carta. Aquí tenemos dos posibilidades:
 - Que lo sitúe en el centro- en este caso – le decimos que la levante y, ¡oh! milagro, el caballo mágico ha detectado la mitad de la carta que tienes en la mano. Fin.
 - Que la sitúe en cualquier otra carta. En ese caso, cogemos esa carta y la ponemos en una fila aparte.
3. Le decimos que mueva el caballo dentro del cuadrado nuevamente. Como tenemos memorizadas las cartas que coinciden, si mueve el caballo a una carta que coincida, la ponemos encima de la anterior e iremos colocando las cartas seguidas una y la otra encima según se mueva el caballo hasta completar el cuadrado.

4. Si mueve el caballo a una carta que no coincida con la anterior, abrimos una nueva fila. En los siguientes movimientos SÍ COINCIDIRÁ OBLIGATORIAMENTE CON la carta anterior por tanto sólo tendremos que emparejar la última carta del último movimiento con la primera carta.

5. Una vez completados todos los movimientos nos quedará sólo la carta central que coincide con la carta que tenemos en la mano. MAGIA.

6. Pero milagrosamente todas las carta que hemos puesto emparejadas coinciden sus mitades. CHAAAANNNNNNN

Jesús Martínez