

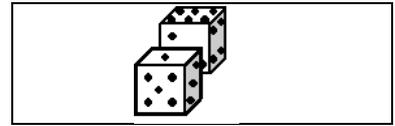
# CANÓDROMO 2

Código **CAN-2**

Ficha del alumno

<b>TEMA</b>
EXPERIMENTOS ALEATORIOS COMPUESTOS

<b>FECHA</b>



<p><b>SIRVE PARA:</b></p> <p>Con este juego, una carrera de perros, se estudian los experimentos aleatorios compuestos a partir del análisis de uno concreto: "El lanzamiento de dos dados".</p>
<p><b>NECESITAS:</b></p> <p>- Tablero del "Canódromo 2"</p>



## DESARROLLO:

1.- Elegid los perros con los que vais a jugar y jugar varias partidas. Anotad, en cada una, el número del perro ganador.

2.- ¿Qué *experimento aleatorio* realizamos para jugar a esta carrera de perros?

3.- Este experimento, ¿se basa en la realización de un solo experimento aleatorio?

4.- Por lo tanto, ¿se trata de un *experimento aleatorio simple o compuesto*?

4.- Ayudándote de la siguiente tabla, trata de obtener todos los *resultados posibles* de este experimento aleatorio "lanzamiento de dos dados":

Dado 2	1	2	3	4	5	6
Dado1						
1	( , ) Diferencia =					
2	( , ) Diferencia =					
3	( , ) Diferencia =					
4	( , ) Diferencia =					
5	( , ) Diferencia =					

# CANÓDROMO 2

Código CAN-2

Ficha del alumno

6	( , ) Diferencia =					
---	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------

¿Cuántos *resultados posibles* hay de nuestro experimento aleatorio?

5.- Como ya sabes, el *conjunto formado por todos los sucesos elementales asociados a un experimento aleatorio*, es lo que denominamos su **espacio muestral**. Teniendo en cuenta lo anterior y que lo que nos interesa es el *valor de la diferencia de las puntuaciones* de los dos dados, ¿cuál es el *espacio muestral* de este experimento aleatorio?

$$E = \{ \quad , \quad , \quad , \quad , \quad , \quad \}$$

6.- Analiza ahora cada uno de los resultados de los experimentos simples de los que se compone el experimento compuesto que estamos analizando y responde: ¿Podremos aplicar la *Regla de Laplace* para su estudio? ¿Por qué?

7.- Calcula la *probabilidad de cada uno de los resultados posibles* de este experimento.

$P(0) =$	$P(1) =$	$P(2) =$
$P(3) =$	$P(4) =$	$P(5) =$

8.- En el juego del Canódromo (2), ¿a qué número apostarías y por qué?

9.- ¿Podemos obtener alguna vez como resultado de nuestro experimento el número 6?

¿Cómo llamarías a ese suceso?

¿Cuál es su probabilidad?

$P(6) = P(\text{"Suceso imposible"}) =$
---