

CONCURSO NAVIDEÑO 2010 (Roberto Camponovo)

Observación: Al lado de las variables aparecen en color números como ejemplos.

En 1.- y 2.- coloco en total 26 cartas; si **a (10)** de ellas son **rojas**, las **negras** serán **(26-a) (16)**.

En 4.- y 5.-

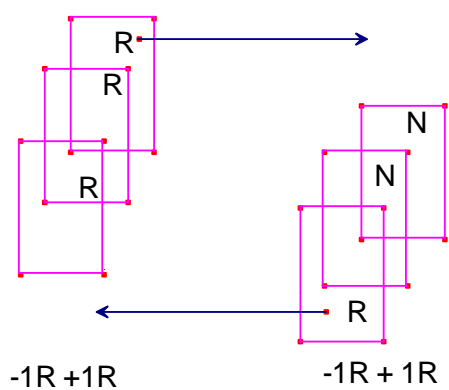
- delante de las **a** cartas **rojas**, pongo **a (10)** cartas cara abajo (montón \square).
- delante de las **(26-a)** cartas **negras**, pongo **(26-a) (16)** cartas cara abajo (montón \blacksquare).

Como maximo en el montón \square podré tener **a (10)** cartas **rojas**; en este caso en el montón \blacksquare tendré **a (10)** [26-(26-a)] cartas **negras** y **(26-2a) (6)** [26-(a+a)] cartas **rojas**.

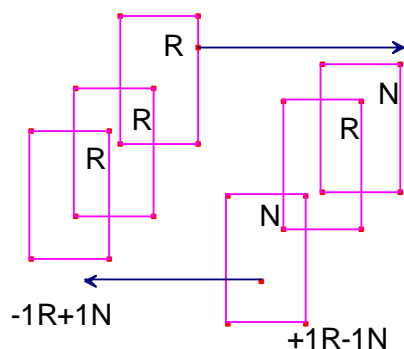
El número de las rojas coincide con el de la negras!

Todas la veces que coloco una carta de \square en \blacksquare y la sustituyo con una de \blacksquare puede pasar que:

- las cartas sean ambas rojas: en este caso sus números totales en ambos montones no varían.



- la roja del montón \square sea sustituida con una negra del montón \blacksquare : también en este caso el numero total de las rojas y de las negras queda lo mismo en los dos montones.



En este juego tendremos así en \square siempre un numero de cartas rojas igual a lo de las negras de \blacksquare .