Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)
Jueves 01 de Julio de 2004 00:45

Busca una baraja francesa (de esas que tienen los palos de picas, rombos, corazones y tréboles).

1. Elimina de la baraja 10 cartas. Éstas ya no las usaremos.
2. Mezcla el resto de la baraja. Una vez hecho, saca la primera carta y déjala sobre la mesa, cara arriba. Sobre ella coloca tantas cartas como sea necesario para llegar a trece. Por ejemplo, si la primera carta es un siete, vete colocando sobre ella cartas mientras cuentas ocho, nueve, diez, J, Q, K. En total habrás colocado seis cartas sobre la primera.
3. Repite el procedimiento anterior con la siguiente carta de la baraja, formando un nuevo montón sobre la mesa.
4. Si la primera carta que repartes es una K, no debes colocar ninguna sobre ella. Ese montón estará formado por una sola carta. Si es un as, colocarás doce cartas sobre ella.

5. Cuando no queden suficientes cartas para completar un montón, deja las cartas restantes en tu mano.
6. Gira caras abajo todos los montones y escoge tres de ellos. El resto lo colocarás sobre las cartas que guardas en la mano.
7. Gira la carta superior de cualquiera de los tres montones y descarta de la mano tantas cartas como indica su valor.
8. Repite el proceso con uno de los dos montones restantes. Por último cuenta el número de cartas que te quedan en la mano.

Si la magia existe, dicho número coincidirá con la carta superior del tercer montón de la mesa. ¿Cierto?

¿Sabes por qué funciona el truco? ¿Podrías adaptarlo a la baraja española?

Espero tus respuestas. Escríbeme a la dirección:
mtpalezp@lg.ehu.es

Publicaremos las mejores soluciones.