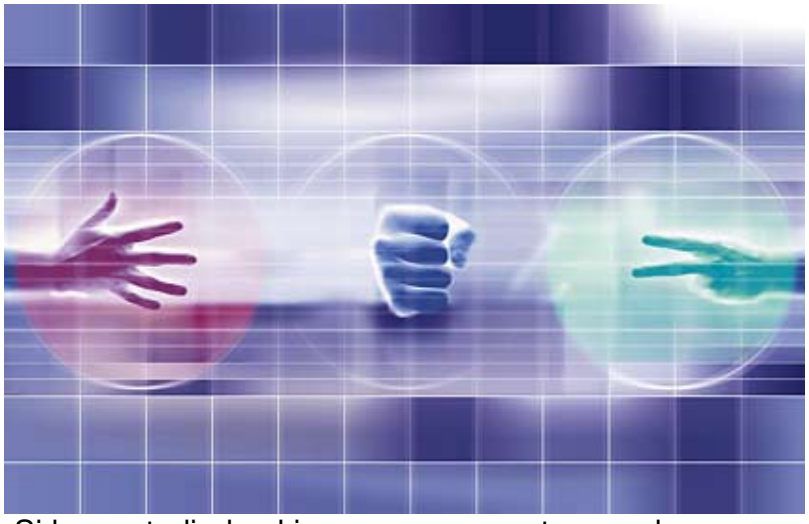
Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)
Miércoles 01 de Marzo de 2017 00:00



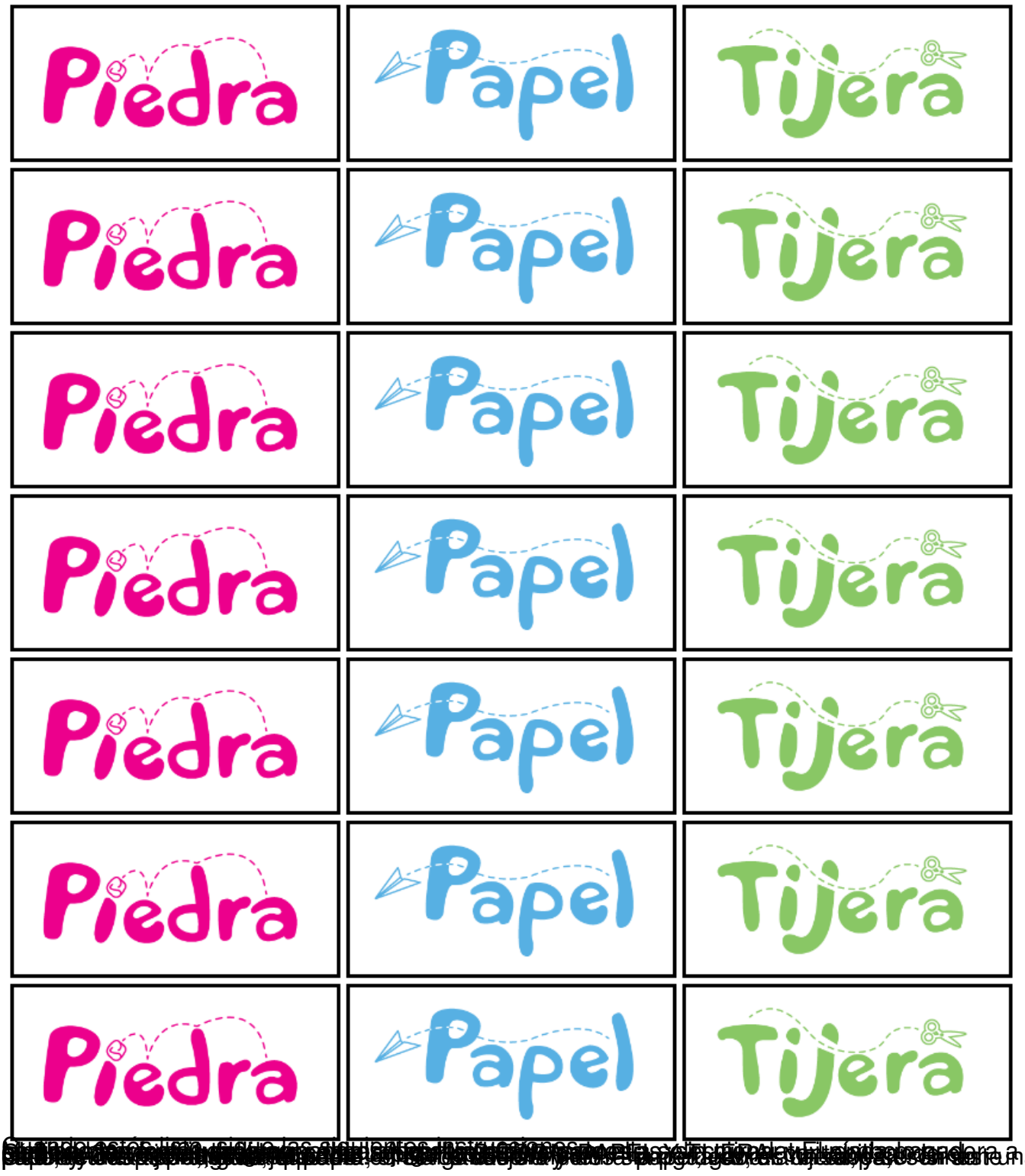
Si has estudiado el juego que presentamos el mes pasado, posiblemente lo has puesto en práctica y has conseguido ganar algunas apuestas. Así que vamos a interesarnos una vez más en las leyes de la probabilidad como medio para obtener ganancias en el juego.

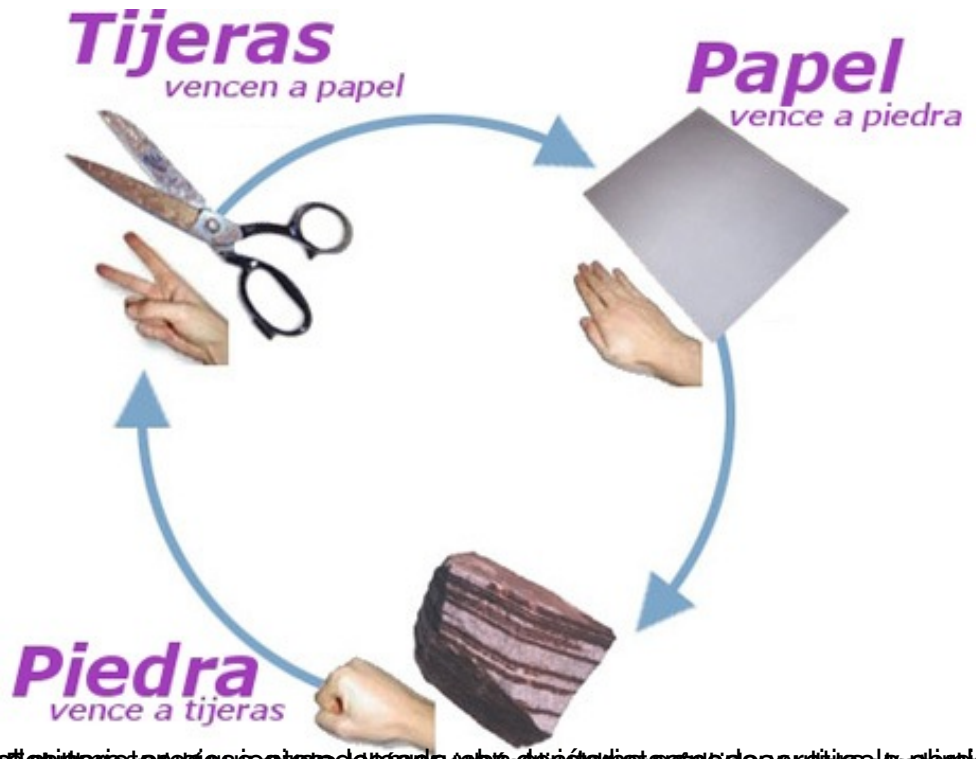
El mundo de las apuestas virtuales y del juego por internet parece que se va imponiendo en nuestra sociedad y la esperanza de ganar mucho dinero con poco esfuerzo es muy tentadora entre amplios sectores de la población. Esta atracción facilita mucho las cosas a quien pretenda sacar algún provecho.

Las nuevas tecnologías no deben hacernos olvidar los juegos clásicos -pares o nones, tres en raya, piedra, papel o tijera-, aunque no requieran ningún esfuerzo mental por su simplicidad técnica y la falta de estrategias ganadoras. La gran popularidad de estos juegos hace que sean buenos candidatos para idear juegos de magia, incluso de magia matemática.

EN
GA
ÑOS
A OREJAS VISTAS
o sea,
el arte de hacer diabluras radiofónicas
Imanol Ituiño

Escrito por Pedro Alegría (Universidad del País Vasco)
Miércoles 01 de Marzo de 2017 00:00




Tijeras
vencen a papel
Papel
vence a piedra
Piedra
vence a tijeras