

Dos más dos son cinco

Escrito por Marta Macho Stadler
Lunes 20 de Mayo de 2013 17:00

Se incluyen dos pasajes de la novela [1984](#) de [George Orwell](#) , en los que las matemáticas aparecen de manera explícita. La primera de ellas trata precisamente del título de esta entrada:

*Cogió el libro de texto infantil y miró el retrato del Gran Hermano que llenaba la portada. Los ojos hipnóticos se clavaron en los suyos. Era como si una inmensa fuerza empezara a aplastarle a uno, algo que iba penetrando en el cráneo, golpeaba el cerebro por dentro, le aterrorizaba a uno y llegaba casi a persuadirle que era de noche cuando era de día. Al final, el Partido anunciaría que **dos y dos son cinco** y habría que creerlo. Era inevitable que llegara algún día al dos y dos son cinco. La lógica de su posición lo exigía. Su filosofía negaba no sólo la validez de la experiencia, sino que existiera la realidad externa. La mayor de las herejías era el sentido común. Y lo más terrible no era que le mataran a uno por pensar de otro modo, sino que pudieran tener razón. Porque, después de todo, ¿cómo sabemos que*

dos y dos son efectivamente cuatro
?

[...]

La libertad es poder decir libremente que

dos y dos son cuatro

. Si se concede esto, todo lo demás vendrá por sus pasos contados.

Dos más dos son cinco

Escrito por Marta Macho Stadler
Lunes 20 de Mayo de 2013 17:00



El post de hoy es sobre la historia de la computación. En el mundo de la informática, los
avances tecnológicos han sido tan rápidos que a veces es difícil seguirlos. Pero, ¿cómo
se han desarrollado estos dispositivos? ¿Qué papel han jugado en la sociedad? ¿Qué
impacto han tenido en la vida cotidiana? Estas son algunas de las preguntas que se
hacen al estudiar la historia de la computación. En este post, vamos a ver cómo ha
evolucionado la tecnología de la información desde sus orígenes hasta el presente.
Antes de la era digital, la información se almacenaba en documentos físicos, como
libros o papeles. Con la llegada de la electrónica, se empezaron a utilizar dispositivos
como los relés y los tubos de vacío para almacenar y procesar datos. Pero fue con la
aparición de los transistores y los microprocesadores que la tecnología de la
información realmente comenzó a cambiar. Hoy en día, la información se almacena
en discos duros, SSDs o en la nube, y se procesa con programas y algoritmos.
Este avance ha permitido la creación de aplicaciones y servicios que antes eran
imposibles, como Internet, los teléfonos móviles o los videojuegos. Sin embargo, la
tecnología también ha traído consigo desafíos, como la privacidad de los datos o el
uso indebido de la información. Por eso, es importante entender la historia de la
computación para poder tomar decisiones informadas sobre el futuro de esta
tecnología.