



Categoría: **Matemáticas recreativas**

Autor:
Luis Ferrero de Pablo

Editorial:
La Muralla

Año de publicación:
1991

Nº de hojas:
352

ISBN:
84-7133-567-0

(Reseña pendiente de realización)

Índice (Extracto): Introducción. 1. Juegos de lápiz y papel: Puntos y líneas. Intersecciones. El juego de los barcos. La búsqueda del tesoro. El tesoro escondido. Los cuatro colores. Triángulos en zigzag. Senderos. Caminos. Circuito de carreras. Formando cuadrados. Trazando figuras. Buscando cuadrados. Dibujando cuadrados. El Sim. Pavimentos. El Hex. El Bridg-it. 2. Juegos numéricos: Juegos numéricos de dinamismo racional: Dos por dos, cuatro. Cifras iguales. Números y operaciones. Las cuatros operaciones. Tarjetas numéricas. Tachados. Carreras. Tríada. El caracol. Doble operación. La veintiuna. Recorridos. El jeroglífico. Trucos de cálculo: De cómo efectuar instantáneamente la suma de los resultados de dos multiplicaciones cuyos factores tengan el mismo número de cifras. Adivinación de números. [...] 3. El Nim y otros juegos similares: El Nim. La cadena. Puntos y cruces. El Nimbi. La última moneda. El último gana. Juegos similares a «El último gana». 5. El solitario y otros juegos parecidos: El solitario. Juegos parecidos al solitario. 5. Juegos de intercambio de posiciones de fichas: Las torres de Hanoi. El salto de la rana. Cinco por cinco veinticuatro. El avance de fichas. Las seis fichas. Cambios. La estrella de ocho puntas. Las nueve fichas. 6. El tres en raya y otros juegos del mismo estilo: Tres en raya. El Tak-Tikl. Cuatro en raya. El Tiko. Cuatro en línea. Cinco en línea. Tres en raya triple. Le Pettie. Cinco en raya. Seis por seis. Ocho por ocho. Hasami Shogi. 7. Otros juegos de competición: Bloqueado. El halcón y las palomas. Atrapado. La zorra y las gallinas. Los gatos y los ratones. El perro y los gatos. Los perros y el lobo. El Yoté. El alquerque. El Puluc. [...] Bibliografía.

▣ **Materias:** Juegos numéricos, trucos de cálculo, adivinar números, Nim, educación

□ Autor de la reseña:
